



# Los revestimientos también son para el baño

Atlas Concorde presenta Marvel 3D, una colección que combina el realismo de los productos efecto mármol con la tendencia de los relieves tridimensionales, elevando una vez más el mármol a superficie de diseño para decorar ambientes.

La colección Marvel 3D amplía el universo Marvel, un proyecto estilístico completo que desde hace más de diez años engloba todas las superficies Atlas Concorde inspiradas en mármoles italianos e internacionales, seleccionados cuidadosamente entre las referencias más preciadas del mundo. Con Marvel 3D, la empresa de Módena renueva el objetivo original del universo Marvel: propone al mármol como superficie de diseño, esta vez con una colección cápsula específicamente concebida para su colocación en la pared. Así, combina el realismo de los

productos inspirados en el mármol y el travertino con la tendencia de los relieves tridimensionales, que confieren a la colección un estilo moderno y contemporáneo.

### Los colores: cinco esencias inspiradas en el mármol

La serie Marvel 3D nace de cinco esencias de gran elegancia y actualidad, tomadas de mármoles ya presentes en el mundo Marvel: *Marvel Meraviglia*, la colección que toma su nombre de la Calacatta Meraviglia, el mármol en el que se inspira y que confiere al ambiente en el que se inserta una elegancia sutil, y *Marvel Travertine*, en donde la majestuosidad del mármol travertino revive a través de las baldosas de gres porcelánico.

Armonía cromática y sofisticación son el común denominador de los cinco fondos, que se caracterizan por un tratamiento ligero del material. *Calacatta Meraviglia*, con vetas grises escasas y finas, y *Calacatta Bernini*, un mármol precioso de los Alpes Apuanos, realzan la belleza de los mármoles blancos; *Light Majestic* ofrece un fondo gris claro compacto caracterizado por intensas vetas tono sobre tono; *Travertine Sand* y *Travertine White*, por su parte, ofrecen dos interpretaciones diferentes del travertino. Por un lado, un beige cálido, con detalles marfil y avellana y, por otro, tonos más claros, con delicados matices color arena.

### Las superficies 3D

Los gráficos de Marvel 3D, inspirados en líneas sencillas y esenciales, cobran vida en tres superficies diferentes: una textura ligeramente abujardada (*Field*) y dos estructuras tridimensionales suaves (*3D Crease* y *3D Reed*).

El tratamiento aplicado a las superficies tridimensionales, previa investigación meticulosa a través de tecnología industrial de vanguardia, suaviza los contrastes y los picos de color de los cinco tipos de madera representados en la serie, haciéndolos más discretos y elegantes y manteniendo, a la vez, intacta su personalidad original.

El fondo *Field* mate, común a toda la gama y enriquecido por una textura delicada, dialoga perfectamente con los dos relieves tridimensionales, creando un tríptico versátil y moderno. La versatilidad es precisamente una de las características de la colección Marvel 3D: sea cual sea el mármol o el acabado, el efecto final varía en función del ángulo de iluminación y la dirección de colocación (horizontal o vertical) de las losas, que crean juegos de luces y sombras interesantes, los cuales ofrecen infinitas posibilidades decorativas.

Otra ventaja de la colección Marvel 3D es el tamaño de 50x120cm de las losas, que permite una instalación más lineal gracias al menor número de juntas en comparación con los revestimientos tradicionales.

### Valor añadido

Las soluciones Marvel 3D, además de ofrecer relieves especiales y juegos de luces y sombras, garantizan varias ventajas con respecto al mármol 'tradicional': son fáciles de limpiar (un plus garantizado también por el espesor del relieve inferior a un milímetro), no se manchan, no requieren ningún tipo de mantenimiento y son resistentes a los arañazos.

Por último, los productos Marvel 3D también amplían las posibilidades de combinación con las demás colecciones Atlas Concorde. Por ejemplo, pueden utilizarse en *total look* con los pavimentos de las recientes y exitosas series *Marvel Meraviglia* y *Marvel Travertine*, pero también como elementos de diseño autónomos en combinación con las soluciones efecto madera (*Entice*) de *Atlas Concorde*, para quien desea ambientes más cálidos, o efecto cemento de la colección *Boost Balance*, para dar al ambiente un estilo más moderno. ■

Los gráficos de Marvel 3D, inspirados en líneas sencillas y esenciales, cobran vida en tres superficies diferentes: una textura ligeramente abujardada y dos estructuras tridimensionales suaves

